



Les Douze Traditions de J.A.



(novembre 2006)

- 1. Notre bien-être commun devrait venir en premier lieu : le rétablissement personnel dépend de l'unité des J.A.**
- 2. Dans la poursuite de notre objectif commun, il n'existe qu'une autorité ultime: un Dieu d'amour tel qu'Il peut se manifester dans notre conscience de groupe. Nos chefs ne sont que des serviteurs de confiance, ils ne gouvernent pas.**
- 3. Le désir d'arrêter de jouer est la seule condition pour être membre des J.A.**
- 4. Chaque groupe devrait être autonome, sauf sur les points qui touchent d'autres groupes ou l'ensemble du Mouvement.**
- 5. Chaque groupe n'a qu'un objectif primordial: transmettre son message au joueur qui souffre encore.**
- 6. Un groupe ne devrait jamais endosser ou financer d'autres organismes qu'ils soient apparentés ou étrangers aux J.A., ni leur prêter le nom des Joueurs Anonymes, de peur que les soucis d'argent, de propriété ou de prestige ne nous distraient de notre objectif premier.**
- 7. Tous les groupes devraient subvenir entièrement à leurs besoins et refuser les contributions de l'extérieur.**
- 8. Le Mouvement des Joueurs Anonymes devrait toujours demeurer non professionnel, mais nos centres de service peuvent engager des employés qualifiés.**
- 9. Comme Mouvement, les Joueurs Anonymes ne devraient jamais avoir de structure formelle, mais nous pouvons constituer des conseils ou des comités de service directement responsables envers ceux qu'ils servent.**
- 10. Le Mouvement des Joueurs Anonymes n'exprime aucune opinion sur des sujets étrangers; le nom des J.A. ne devrait donc jamais être mêlé à des controverses publiques.**
- 11. La politique de nos relations publiques est basée sur l'attrait plutôt que sur la réclame; nous devons toujours garder l'anonymat personnel dans la presse écrite et parlée de même qu'au cinéma.**
- 12. L'anonymat est la base spirituelle de toutes nos traditions et nous rappelle sans cesse de placer les principes au-dessus des personnalités.**